

مقدمة

تعريف موقع الويب "Web Site":

هو عبارة عن صفحة ويب او اكثر مترابطة مع بعضها تحت اسم معين .

عناصر التعريف :

- ❖ تخزن صفحات الموقع على جهاز متصل دائماً بالإنترنت يطلق عليه (الخادم Server) .
- ❖ أي موقع ويب له عنوان على شبكة الانترنت يسمى بعنوان الموقع (Web Address) .

أمثلة : http://www.moe.gov.eg - http://www.moi.gov.eg - http://www.mcit.gov.eg

موقع وزارة التربية والتعليم — موقع وزارة الداخلية — موقع وزارة الإتصالات وتكنولوجيا المعلومات

- ❖ لكي تتمكن من زيارة أي موقع من خلال جهازك الخاص فأنت تحتاج إلي :
  - توافر خدمة الويب www
  - برنامج مستعرض (Browser) أمثلة (Mozilla Firefox - Google Chrome - Torch – Opera)
- ❖ يمكن أيضاً زيارة الموقع من خلال الهاتف المحمول عن طريقة خدمة (WAP) .

بعض المصطلحات الهامة :

- صفحة الويب WEB PAGE :

هي مستند به محتوى الكترونى ينشر على شبكة الانترنت ويتم عرضه خلال برنامج مستعرض الانترنت .

- الصفحة الرئيسية HOME PAGE :

هى اول صفحة بموقع الويب و التى من خلالها يتم الانتقال لباقى صفحات الموقع .

❁ عناصر (مكونات) صفحة الويب Web page elements :

نصوص صور فيديو ارتباط تشعبى





صفحة ويب تفاعلية   صفحة ويب ثابتة

أنواع صفحات الويب :

- صفحات الويب الثابتة STATIC WEB PAGES:

محتواها معد مسبقا بواسطة مصمم الصفحة ويظل هذا المحتوى ثابتا وتستخدم صفحات الويب الثابتة لعرض المعلومات (للإطلاع فقط) بدون امكانية إجراء أى معـــــالجة من الزائرين لمحتواها تستخدم أوامر HTML فى تصميم هذا النوع من الصفحات .

- صفحات الويب التفاعلية INTERACTIVE WEB PAGES :

هى صفحة معلومات تعرض محتوى يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته يستخدم لتصميم هذا النوع من الصفحات أوامر HTML بالاضافة الى للغات اخرى مثل JavaScript , لغة PHP , ASP وغيرها .

الأسئلة والتدريبات



السؤال الأول: أكمل العبارات التالية:

– موقع الويب هو:...

– صفحة الويب:...

– الصفحة الرئيسة:...

– صفحات الويب الثابتة:...

– الصفحة التفاعلية:...

السؤال الثاني:

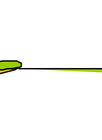
حمل موقع وزارة الإتصالات وتكنولوجيا المعلومات www.mcit.gov.eg/ar

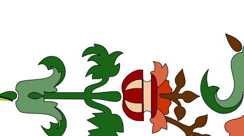
– تعرف على الصفحة الرئيسة للموقع.

– حدد محتويات الصفحة الرئيسة للموقع (نصوص – صور – فيديو – ارتباطات تشعبية ....).

– حدد هل الصفحة الرئيسة للموقع صفحة ويب ثابتة أم صفحة ويب تفاعلية.

– تجول داخل صفحات الموقع للتعرف على محتويات كل صفحة، وحدد هل هى صفحة ويب ثابتة أم صفحة ويب تفاعلية.





علي محمد علي

الفصل الثاني
مراحل تصميم وانشاء موقع الويب
Stages of design and creation of Web site



أولاً : مرحلة التخطيط :

★ فى هذه المرحلة يتم عمل رسم تخطيطى بسيط على الورق يتضمن صفحات الموقع (الصفحة الرئيسة وصفحات الويب المرتبطة بها)

★ تحديد البيانات والمعلومات التى تتضمنها صفحات الويب كمعلومات وخدمات تقدم من خلال الموقع حسب الحاجة .

ثانياً : مرحلة التصميم :

★ تصميم شكل الصفحة الرئيسة وصفحات الموقع

★ تحديد التنسيقات المختلفة لصفحات الويب (لون الخلفية – حجم ولون الخط – أماكن وضع النصوص والصور وملفات الصوت ..... وغيرها)

★ تحديد الارتباطات التشعبية داخل الصفحة الرئيسة وصفحات الموقع .

ثالثاً : الإعداد والتجهيز :

★ من خلال أحد منسقات النصوص يتم إعداد وتجهيز البيانات النصية التي سوف توضع في صفحات الموقع ؛ ثم حفظها في ملف نصي ووضعه داخل مجلد خاص بالموقع نقوم بإنشاءه .

★ إعداد وتجهيز ملفات الصور وحفظها داخل مجلد .

★ إعداد وتجهيز ملفات الصوت والفيديو وحفظها داخل أحد المجلدات .

رابعاً : مرحلة التنفيذ : (باستخدام احد لغات البرمجة وأوامر HTML)

★ تحويل التصميم الورقي الى صفحات ويب فعلية

★ وضع البيانات (نصوص – صور – صوت – فيديو) فى صفحات الويب

★ إنشاء الإرتباطات التشعبية لصفحات الموقع

خامساً : مرحلة النشر : (نشر الموقع عبر الانترنت)

★ حجز عنوان للموقع وتخصيص مساحة تخزينية على احد أجهزة الخادم لنشر الموقع عبر الإنترنت .

زود معلوماتك : كي يستطيع الجميع الوصول إلى موقعنا على الانترنت، نحتاج إلى خادم Server يُخزّن موقعنا عليه، بالإضافة إلى عنوان URL يُشير إلى الموقع ، هناك عدد هائل من الشركات التي يمكن أن تقدّم لك خدمة تأجير مساحة على أحد خوادمها (تسمى هذه الخدمة عادةً باستضافة ويب.Webhosting) كما أن هناك عدد هائل من الشركات تقدم خدمة الإستضافة المجانية لموقعك .



الفصل الثالث

إنشاء ومعالجة ملفات الصوت

creation and processing audio files

مقدمة

هناك العديد من البرامج التي تستخدم في التعامل مع ملفات الصوت والتي تمكن المستخدم من إنشاء ومعالجة ملفات الصوت بطرق سهلة وجيدة من خلال مجموعة من الأدوات التي تساعده في ذلك . هذه البرامج تمكنك من عمل مؤثرات خاصة أو عمل مونتاج ومزج للأصوات وغير ذلك بصفة عامة هي برامج تمكن من دمج متكامل للصوت ؛ من خلال واجهة رسومية موحدة تقريباً .

إنشاء ملف صوت :

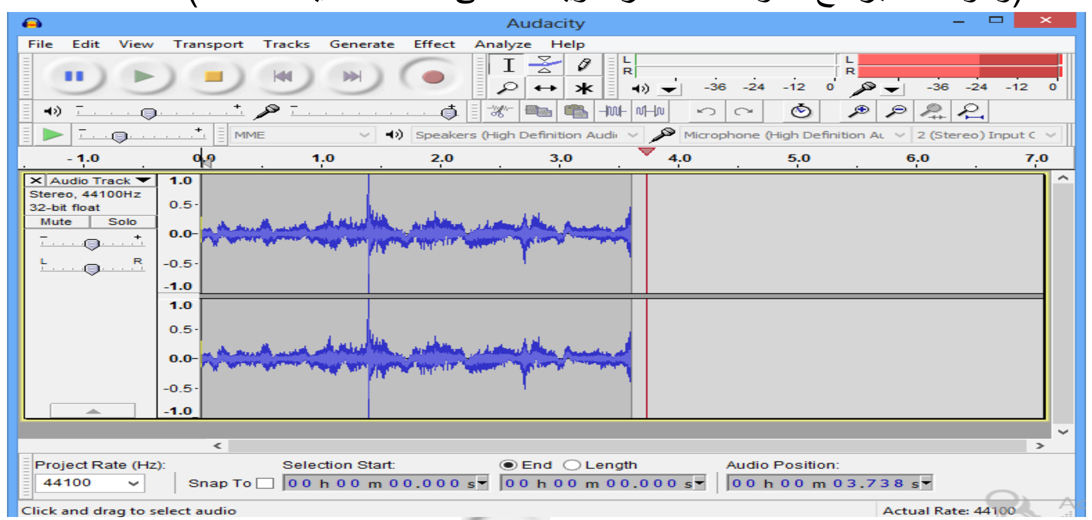
يمكن إنشاء ملف صوتي يحتوي على مقاطع صوتية وعمل تأثيرات صوتية مختلفة عن طريق العديد من البرامج مثل : Audacity - MP3 mp3DirectCut - Audio Editor ..... وغيرها .

أولاً : مرحلة الإعداد والتجهيز لإنشاء ملفات الصوت :

1- جمع البيانات التى سوف يتم تسجيلها صوتيا .
2- التأكد من المكونات البرمجية وذلك (بتثبيت احد برامج معالجة الصوت على الكمبيوتر)
3- التأكد من توصيل المكونات المادية (الميكروفون Mic – السماعات Speakers)

ثانياً : مرحلة التنفيذ لإنشاء ملف الصوت :

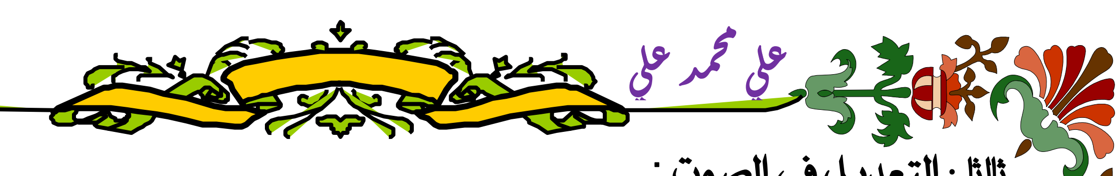
1 – تحميل برنامج إنشاء ومعالجة الصوت Audacity
(وهو احد البرامج مفتوحة المصدر ويعمل على انظمة تشغيل مختلفة) .



2- تسجيل الصوت بالضغط عل زر تسجيل Record button .

3- ادخال البيانات النصية للكمبيوتر باستخدام الميكروفون .
4- للانتهاء من التسجيل بالضغط على زر ايقاف Stop .

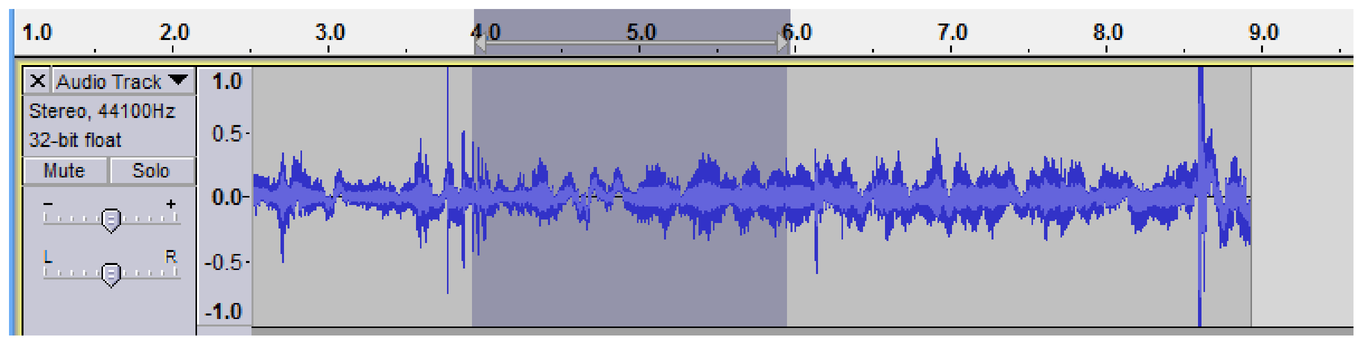
5- الضغط على زر تشغيل Play للاستماع الى الصوت من خلال السماعات .



ثالثاً : التعديل فى الصوت :

أ – لإضافة تأثير

- تحديد مقطع الصوت المراد إضافة تأثير عليه وذلك بالضغط والسحب على الجزء المطلوب بالصوت باستخدام مؤشر القراءة على الشريط الزمنى .



- من قائمة Effect يتم اختيار التأثير المطلوب وليكن الانعكاس Reverse أو التكرار **Repeat** التأثير الأول يعمل على عكس بداية المقطع مع نهايته والأخر تكرار .

ب – قص ولصق مقطع صوتى

- يتم تحديد المقطع الصوتى المراد قصه
- من قائمة Edit نختار الامر Cut
- تحريك مؤشر القراءة بالشريط الزمنى الى المكان المطلوب عمل لصق للمقطع الصوتى
- من قائمة Edit نختار الامر Past .

ج – حذف مقطع من الصوت

- تحديد المقطع الصوتى المطلوب حذفه
- الضغط على مفتاح Delete من لوحة المفاتيح

رابعاً : تصدير ملفات الصوت :

- يتم تصدير ملف الصوت من قائمة File نختار الامر Export Audio
- تحديد الامتداد المناسب لملفات الصوت ومن اشهرها MP3 ، WAV
MP2, MP1, MPEG, MP4, AAC, OGG, AVI, MPC, MOV, QT, WMA or 3GP
- حفظ ملف الصوت داخل المجلد المخصص .

ملحوظة :-

- الامتداد WAV يتميز فيه الصوت بالجودة والوضوح وله سعة تخزينية كبيرة لذلك فهو غير مناسب للنشر على مواقع الإنترنت .
- الامتداد MP3 يكون فيه الصوت اقل نقاء بالمقارنة بالامتداد WAV وله سعة تخزينية اقل لذلك فهو الأنسب للنشر على مواقع الانترنت .







السؤال الأول: أكمل

أولا: تصميم وإنشاء موقع الويب يمر بعدة مراحل هي:

١- ....

٢- ....

٣- ....

٤- ....

٥- ....

ثانياً: في مرحلة التنفيذ لتصميم وإنشاء موقع الويب يتم عمل التالي:

١- ....

٢- ....

٣- ....



السؤال الأول :أكمل التالي:

لإنشاء ملف صوت يتم اتباع التالي:

أولاً:...

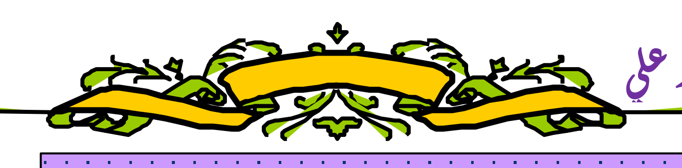
ثانياً:...

ثالثاً:...

رابعاً:...

السؤال الثاني: قم بتنفيذ الخطوات التالية لإنشاء وتصدير ملف صوت:

- اختر أحد الموضوعات الدراسية لأحد المواد الدراسية.
- جمع بيانات حول الموضوع الدراسي.
- حمل أحد برامج إنشاء وتعديل ملفات الصوت.
- انشئ ملف صوتي حول الموضوع الدراسي.
- صدر ملف الصوت بامتداد مناسب.



الفصل الرابع

إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو

creation and processing Video files

مقدمة :

برامج إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو هى البرامج التى تمكن المستخدم من إنشاء وتعديل ملفات الفيديو من خلال إحتوائها على العديد من الأدوات والوسائل والتأثيرات التى تساعد المستخدم فى إنشاء ومعالجة لقطات الفيديو بطريقة سهلة وسريعة .

ولإنشاء أحد ملفات الفيديو لمجموعة من الصور التي تم التقاطها أو معالجة مشاهد فيديو تم تسجيلها من خلال كاميرا الفيديو أو الويب يجب استخدام برنامج يتم من خلاله تجزئة هذا الفيديو إلى مجموعة من اللقطات الثابتة والتي بتسلسلها وتمريرها بسرعة محددة يهيء الإحساس البصري بالحركة . وهذه اللقطات تصبح متاحة لإنشاء وتعديل محتواها وبذلك يمكن تعديل الفيديو .

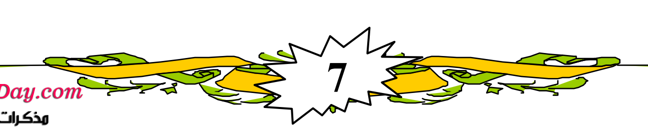
ومن أشهر البرامج التي تقوم بهذا الدور : Kdenlive و Openshot وهى برامج مفتوحة المصدر Open Source وتعمل على معظم أنظمة التشغيل وهناك برنامج Movie Maker ولكن لا يعمل إلا على نظام التشغيل Windows . وهناك أيضاً Ulead MediaStudio Pro - Sony Vegas Movie Studio .

برنامج " OPENSHOT " :

Openshot برنامج لتحرير الفيديو صُمم لأجل إنشاء وتحرير مقاطع الفيديو عالية الجودة كما أنه يتيح بسهولة تجميع المقاطع المتعددة (صور- صوت – نصوص) ودمجها لتصبح فيلما بحيث يمكن جعله مشروعاً واحداً متكاملاً ومن ثم تصدير ملف الفيديو إلى عدة تنسيقات مختلفة . ويتميز بواجهة تشغيل سهلة

إن مقاطع الفيديو ستكون على شكل طبقات منفصلة كلاً على حِدا وكذلك إمكانية خلطها وترتيبها (تأثيرات) بطرق عدّة، ويمكن إجراء العديد من العمليات بما فيها القصّ والحذف إلخ... وذلك بدون المساس بالملف الأصليّ

ويستخدم لإنشاء شرائح الصور photo slideshows وتحرير الفيديوهات المنزلية، وإنشاء الإعلانات التلفزيونية والأفلام عبر الإنترنت، أو أيّ شيء آخر...





واجهة برنامج معالجة الفيديو Openshot Video Editor



1 – الشريط الرئيسي Main Toolbar

2 – ملفات المشروع Project Files

3 – تبويب الوظائف Function Tab (للتنقل بين ملفات المشروع – ملفات الصور – ملفات الصوت)

4 – معاينة الفيديو Preview Window

5 – شريط التحرير Edit Toolbar

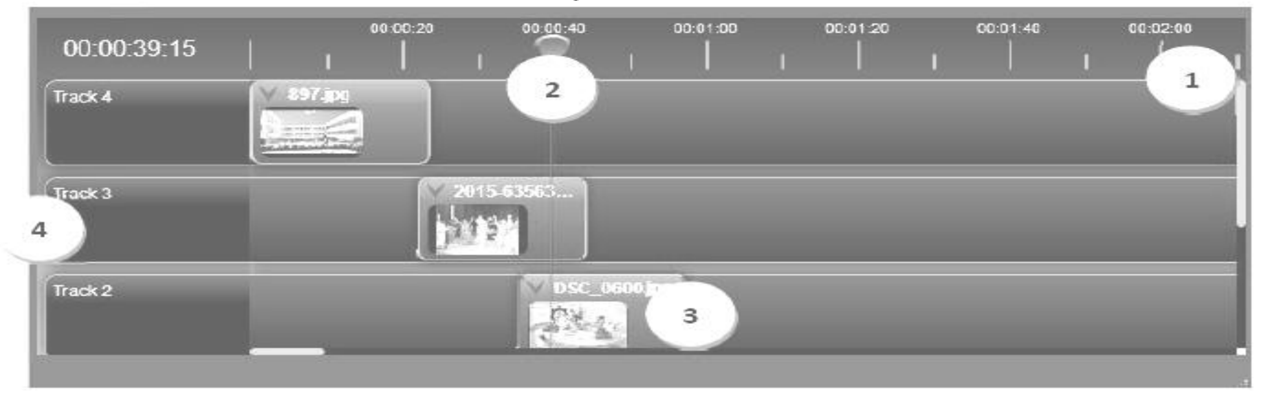
6 – التصغير والتكبير Zoom Slider

7 – رأس القراءة Play head/Ruler

8 – الشريط الزمنى Timeline

ملحوظة :- استخدام المساعد Help للحصول على المزيد من المعلومات حول البرنامج .

الشريط الزمنى Timeline



1 – المسطرة Ruler (تظهر المدى الزمنى الحالى بالشريط الزمنى)

2 - رأس القراءة Play head/Ruler (يقرأ الكليب الحالى الذى يقف عليه فى الشريط الزمنى ليظهر فى نافذة معاينة الفيديو)

3 – الكليب الحالى (قد يكون صورة أو صوت أو لقطة فيديو)

4 – المسارات Tracks (المسارات تشبه الطبقات Layers ويمكن إستخدام عدد غير محدود من المسارات والمسار الاعلى له الأولوية فى القراءة ثم المسار الذى أسفل منه) .



إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو Video Clips:

1 – استيراد ملفات الصور داخل البرنامج :

وذلك عن طريق الضغط على زر استيراد الملفات + فى الشريط الرئيسي Main Toolbar أو من قائمة File نختار Files Import يتم ظهور الصور فى تبويب Project Files بالبرنامج .

2 – ترتيب الصور على الشريط الزمنى Timeline :

يتم ذلك عن طريق سحب الصور من نافذة ملفات المشروع Project Files ووضع كل صورة فى مسار Track مع الترتيب فى اولوية الظهور

3 – استيراد ملف الصوت :

يتم ذلك بالضغط على اضافة ملف Add File + من الشريط الرئيسي Main Toolbar ثم اختيار ملف الصوت ليظهر فى نافذة ملفات المشروع Project Files ثم يتم سحب ملف الصوت الى احد المسارات

4 – معاينة الفيديو :

لعمل معاينة يتم الضغط على زر Play ▶ من نافذة معاينة الفيديو

ملحوظة : – يمكن اضافة مسار من شريط التحرير Edit Toolbar نضغط على زر اضافة مسار + Add Track

حفظ مشروع الفيديو Save Project :

من شريط القوائم الرئيسية Main Toolbar يتم اختيار File ثم اختيار Save Project As ثم تسمية المشروع ومكان الحفظ وهذه الطريقة فى الحفظ للرجوع للمشروع والتعديل عليه .

ملحوظة :-

بعد الحفظ بهذه الطريقة تظهر ايقونة المشروع فى مكان الحفظ بيضاء ولربط الملف ببرنامج Openshot يتم عمل اقتران Association عن طريق الضغط بزر الفأرة الأيمن على الملف تظهر قائمة مختصرة نختار منها Properties ثم Change ثم More Options ثم نختار Look for another app on this PC ثم نبحث عن برنامج Openshot ثم نختار إقران الملف Association بالملف التنفيذى .

التحكم فى الفترة الزمنية المخصصة لعرض الفيديو (Video Clip)

1 – بالضغط والسحب على رأس مؤشر القراءة وتحريكه حتى يصل لنهاية الفيديو على الشريط الزمنى

2 – الضغط على مسار المشهد Track بالزر الأيمن للفأرة تظهر قائمة مختصرة .

3 – نختار أمر شريحة الكليب Slice Clip وهنا ينقسم المشهد إلى شريحتين يتم إختيار الأمر Keep Both slides للإبقاء على الشريحتين (الأيسر والأيمن) أو إختيار الأمر Keep left slide ليتم الإبقاء فقط على الشريحة اليسرى أو إختيار الأمر Keep Right slide ليتم الإبقاء على الشريحة اليمنى .

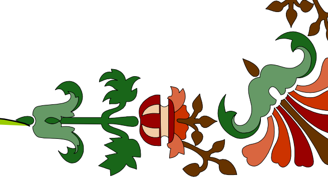
اولا :ـ إضافة تأثيرات Effects لمشهد الفيديو :

1 – لإضافة تأثير يتم اختيار تبويب Effects

2 – اختيار احد التأثيرات بالضغط والسحب عليه وإضافته لمشهد الفيديو يظهر رمز التأثير على مشهد الفيديو ولقراءة اسم التأثير يتم الوقوف على رمز التأثير بمؤشر الفأرة

3 – ولحذف التأثير المضاف يتم الوقوف بمؤشر الفأرة على رمز التأثير ونضغط زر الفأرة الايمن ونختار حذف التأثير Remove Effect .





ثانيا :- إضافة مراحل انتقالية Transitions لمشاهد الفيديو :

1 – الضغط على تبويب الانتقالات Transitions تظهر مجموعة من المراحل الانتقالية
2 – الضغط مع السحب على احد المراحل الانتقالية و اضافته للمشهد المطلوب
3 – يتم وضع المرحلة الانتقالية فى بداية او نهاية المشهد كما يمكن التحكم فى الفترة الزمنية لعرض المرحلة الانتقالية بالضغط و السحب عليها للتقليل او الزيادة



ثالثا :- إضافة نص الى الفيديو :

1 – نفتح قائمة Title ثم نختار Title فيظهر مربع حوارى يحتوى على
أ – اختيار قالب الخط Select a template
ب – تغيير نوع الخط Change Font
ج – تغيير لون الخط Text Color
د – تغيير لون الخلفية Background Color
هـ - حفظ النص فى ملف Save
2 – يظهر الملف النصى فى ملفات المشروع Project Files
3 – يتم إضافة الملف الى مشاهد الفيديو بالضغط مع السحب و إضافته الى احد المسارات

تصدير الفيديو الى ملف بامتداد مناسب :

1 – يتم تصدير الفيديو بالضغط على زر تصدير Export Video الموجود فى القائمة الرئيسية Toolbar Main أو من قائمة File نختار Export Video
2 – يظهر المربع الحوارى لتصدير الفيديو Export Video
3 – يتم تحديد اسم لملف الفيديو File Name
4 – نحدد مكان الحفظ Folder Path
5 – نحدد نوع امتداد ملف الفيديو Target
6 – نحدد مستوى جودة الفيديو (عالى الجودة – متوسط الجودة – قليل الجودة) "Quality"
7 – نضغط على زر تصدير الفيديو "Export Video"

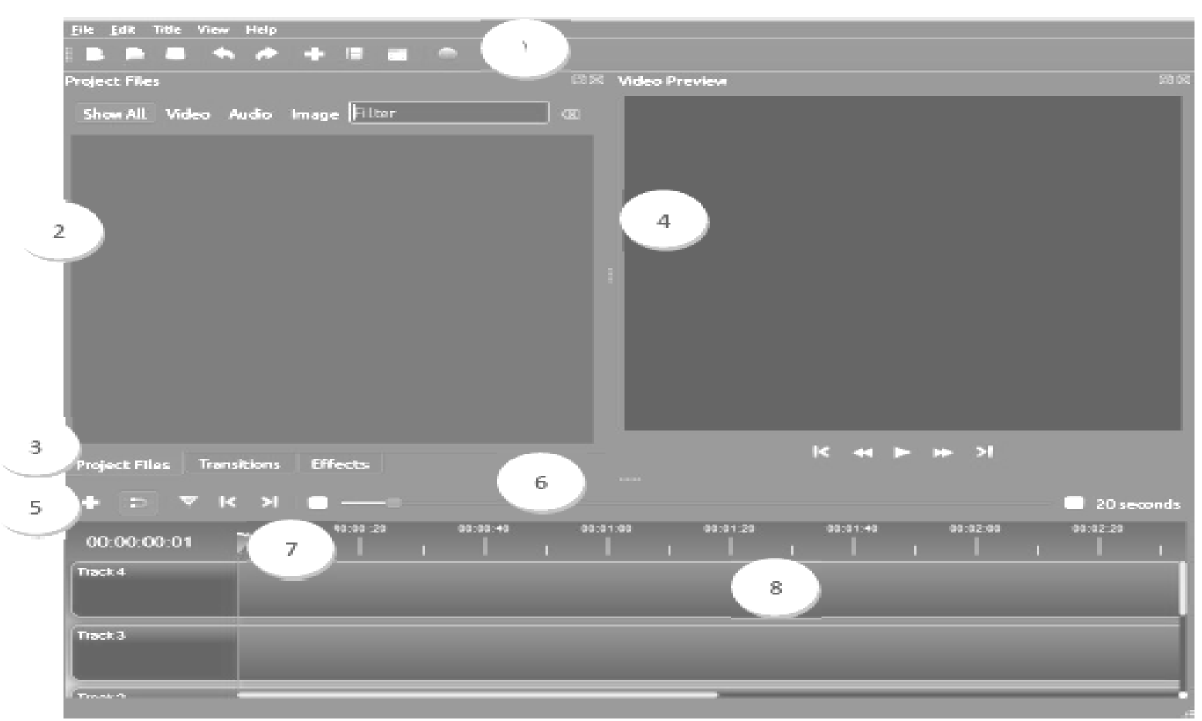
ملحوظة : – هناك انواع لملفات الفيديو ذات امتدادات مختلفة مثل MP4 – AVI



الأسئلة والتدريبات

السؤال الاول :- أكمل التالى

تتكون واجهة البرنامج التالى من :



١ : .... 5 : ....

٢ : .... 6 : ....

٣ : .... 7 : ....

4- .... 8 : ....

السؤال الثانى :- أكمل لإنشاء مشاهد فيديو يتم اتباع الخطوات التاليه :

1 – ....

2 – ....

3 – ....

4 - ....

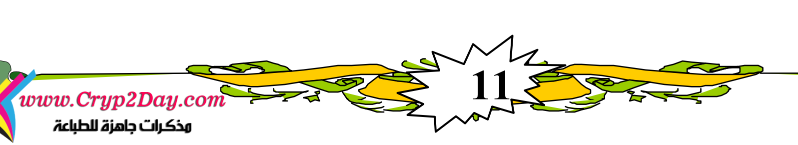
السؤال الثالث : رتبت الخطوات التالية لحفظ مشروع الفيديو **Save Project**:

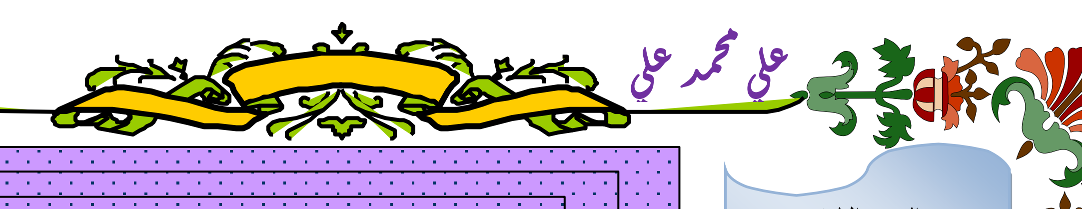
(.....) حفظ ملف المشروع داخل مجلد المشروع.

(.....) حفظ ملف المشروع (وإعطاء اسم له باللغة الإنجليزية) من شريط القوائم الرئيس **Main Toolbar**، يتم اختيار **File** ثم **Save Project As**.

(.....) إنشاء مجلد للمشروع (وإعطاء اسم له باللغة الإنجليزية) على أحد وحدات التخزين.

(.....) وضع جميع الملفات (صور–صوت...) المستخدمة لإنشاء الفيديو داخل مجلد المشروع.





الوحدة الثانية
تصميم وإنشاء مواقع الويب

القصل الأول
لغة الترميز HTML
Hyper Text Markup Language

مقدمة

هى لغة تكويد تستخدم لانشاء صفحات مواقع الإنترنت الثابتة والتى يتم عرضها باستخدام أحد برامج مستعرضات الانترنت .

ملاحظات :

- هذه اللغة ليست لغة برمجة حيث لايوجد بها (متغيرات – جمل شرطية – جمل تكرار ...... إلخ)
- هي فقط مجرد لغة وصفية (تصف شكل البيانات للمستعرض كي يتمكن من عرضها) حيث لايوجد لها مترجم أو مفسر .
- هذا لايمنع أنها الأساس الذي بني عليه لغات تصميم المواقع المتقدمة كـــ (php-Asp -Css- Java Script - jQuery) ليس هذا فقط وإنما من الممكن كتابة أوامر هذه اللغات كسكريبتات داخل أكواد لغتنا الأم Html حيث يقوم كل سكريبت بأداء مهمة برمجية معينة .

أوامر لغة HTML :

لإنشاء صفحة ويب نستخدم أوامر لغة HTML وتسمى هذه الاوامر(Tags وسوم) ويقوم مستعرض الإنترنت بتنفيذها ليظهر تأثيرها على صفحة المستعرض .

- Tags هي كلمات أو أحرف محددة مسبقاً Keywords تحمل معاني خاصة .

القواعد الاساسية لإنشاء صفحة ويب بلغة HTML :

1 – إنشاء ملف نصى بإستخدام أحد برامج تحرير النصوص وذلك لكتابة أوامر HTML وتعديلها .

2 – يتم وضع الأمر (الوسم) Tag بين علامتين " < > ".

3 – معظم الأوامر لها بداية (فتح) Begin Tag " < > " ونهاية (غلق) End Tag " </ > " .

4- إن مايكتب بين وسم البداية والنهاية يطلق عليه "محتوى" إلا أن هناك بعض الوسوم ليس لها محتوى .

5- يندمج وسما البداية و النياية في وسم واحد في حالة العناصر عديمة المحتوى </ hr> و </br> ..إلخ

6- يتم كتابة Html باستخدام أي محرر نصي بسيط مثل notepad أو متقدم مثل(DreamWaver أو Visual Studio) .

7 – حفظ الملف النصى الذى يحتوى على أوامر HTML بإمتداد htm أو html ولا يوجد فرق بينهما .

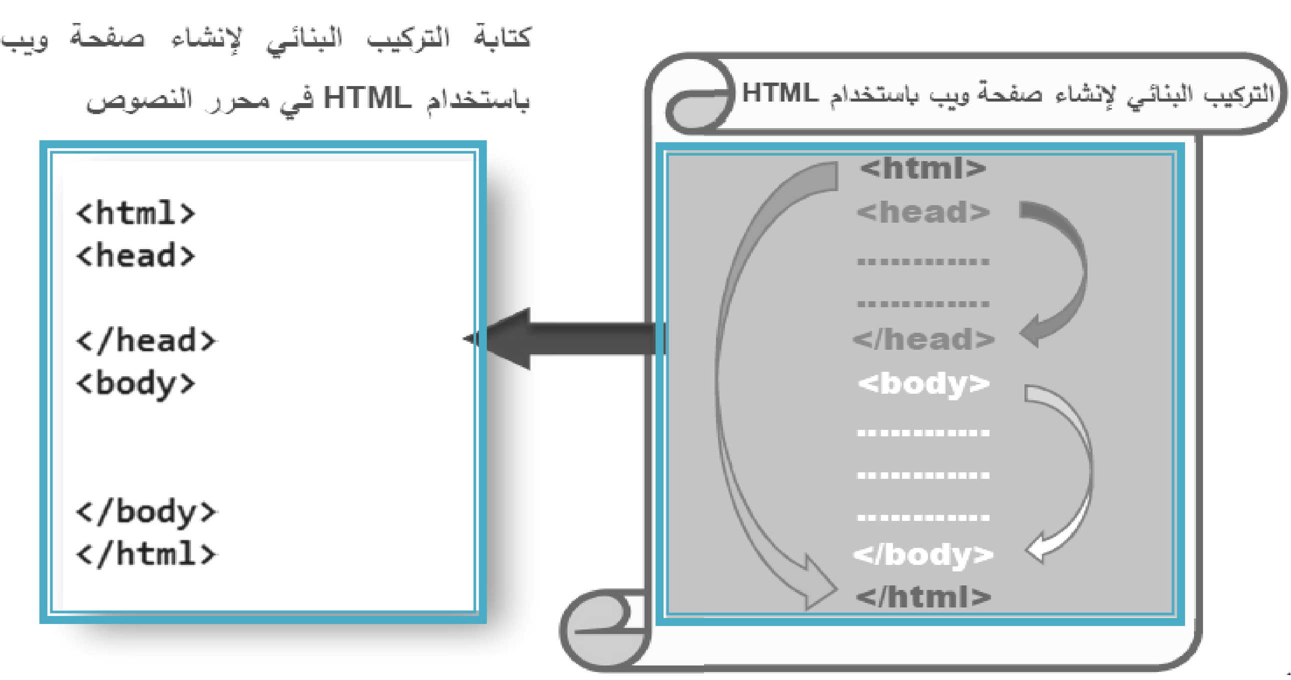
8– المستندات المكتوبة بـ Html يطلق عليها Web Pages .

9– يفتح الملف المحفوظ باستخدام أحد برامج مستعرضات الإنترنت لعرض صفحة الويب .

10 – لا يشترط أن نكتب الأوامر HTML بحروف كبيرة Capital أو صغيرة Small فهي لغة Insensitive لحالة الأحرف إلا أنها يفضل الكتابة بـ Small .



التركيب البنائى لانشاء صفحة الويب باستخدام HTML :



ملحوظة :-

1 – كتابة الأمر <html> فى بداية الكود يشير إلى أن المستند مكتوب بلغة html .

2 – ينقسم كود html إلى قسمين رئيسين .

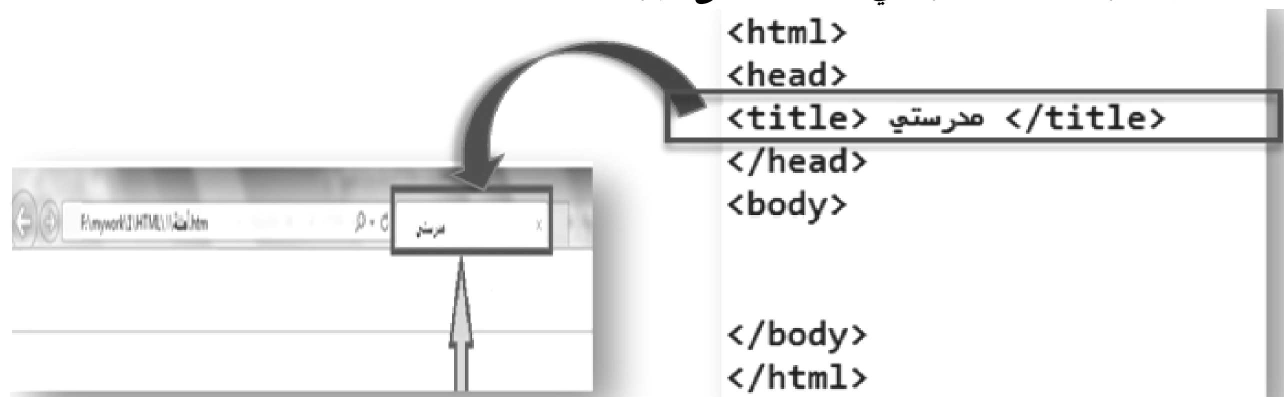
أولا – head الرأس : المنطقة الخاصة بكتابة معلومات للمستعرض حول الصفحة مثل عنوان الصفحة بالإضافة لبعض المعلومات غير الظاهرة الأخرى و التي تستخدمها محركات البحث من أجل الأرشفة و البحث في الغالب.

ثانيا – body الجسم : المنطقة الخاصة بكتابة المحتوى الذى سيظهر داخل الصفحة .

إضافة عنوان لصفحة الويب :

تتكون صفحة الويب من عنوان ومحتوى ويظهر عنوان صفحة الويب داخل شريط العنوان أعلى الصفحة

كتابة أمر <title> مدرستي </title> فى الجزء المخصص <head>…………</head>



إضافة محتوى لصفحة الويب :

نكتب عبارة "مدرستى جميلة ونظيفة ومتطورة" داخل الامر <body>...........</body>

```
<html>
<head>
<title> مدرستي </title>
</head>
<body>
مدرستي جميلة ونظيفة ومتطورة

</body>
</html>
```

محتوى الصفحة

ملحوظة : -

1 – مستعرض الإنترنت لا يتأثر بالمسافات المتروكة أو بالانتقال الى سطر جديد بضغط مفتاح Enter .

تغيير اتجاه صفحة الويب باستخدام الخاصية dir :

فى حالة الكتابة باللغة العربية سوف نحتاج لتغيير اتجاه الكتابة من اليمين الى اليسار والعكس فى حالة الكتابة باللغة الانجليزية فإن اتجاه الصفحة يكون من اليسار الى اليمين ولعمل ذلك سوف نقوم بتخصيص القيمة rtl للخاصية dir ليصبح صورة الامر <body dir="rtl"> <body>

```
<html>
<head>
<title> مدرستي </title>
</head>
<body dir="rtl">
مدرستي جميلة ونظيفة ومتطورة

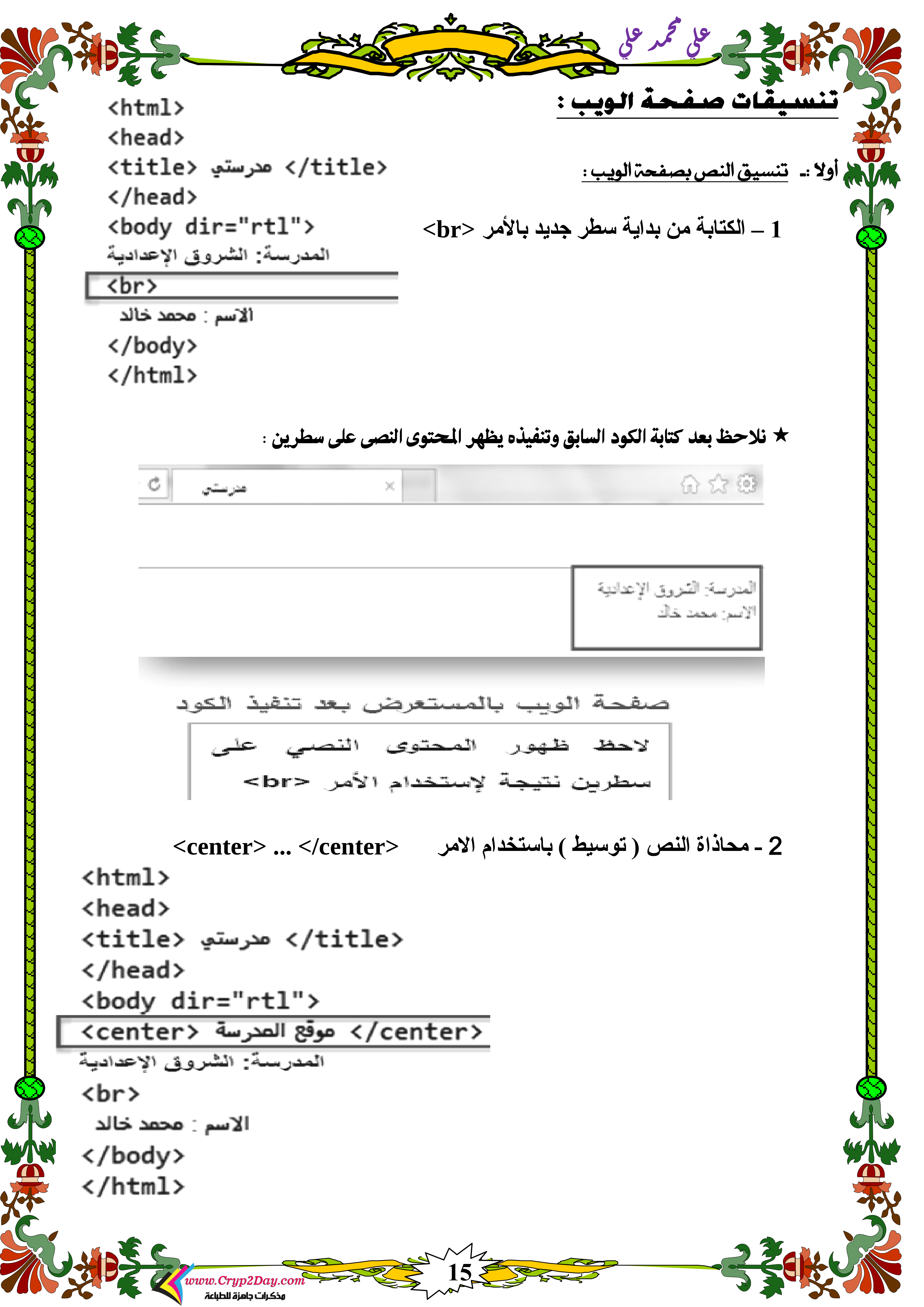
</body>
</html>
```

صفحة الويب فى مستعرض الانترنت

اتجاه محتوى الصفحة من اليمين لليسار



(مقارنة توضح تأثير قيم الخاصية dir)



تنسيقات صفحة الويب :

أولا :- تنسيق النص بصفحة الويب :

**1 – الكتابة من بداية سطر جديد بالأمر
**

```
<html>
<head>
<title> مدرستي </title>
</head>
<body dir="rtl">
المدرسة: الشروق الإعدادية
<br>
الاسم : محمد خالد
</body>
</html>
```

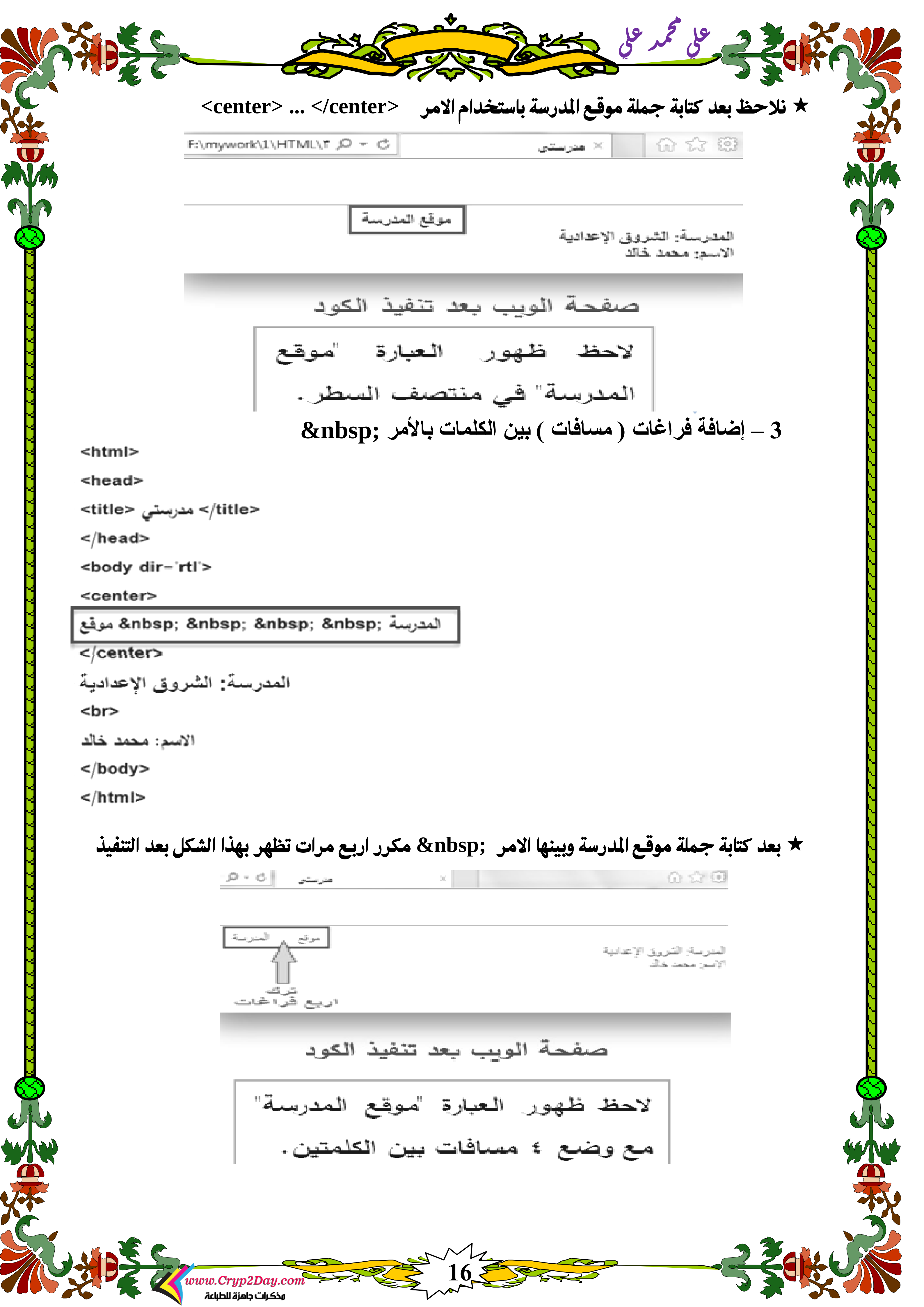
★ **نلاحظ بعد كتابة الكود السابق وتنفيذه يظهر المحتوى النصى على سطرين :**

صفحة الويب بالمستعرض بعد تنفيذ الكود

لاحظ ظهور المحتوى النصي على سطرين نتيجة لإستخدام الأمر

2 - محاذاة النص (توسيط) باستخدام الامر <center> ... </center>

```
<html>
<head>
<title> مدرستي </title>
</head>
<body dir="rtl">
<center> موقع المدرسة </center>
المدرسة: الشروق الإعدادية
<br>
الاسم : محمد خالد
</body>
</html>
```



★ نلاحظ بعد كتابة جملة موقع المدرسة باستخدام الامر <center> ... </center>

F:\mywork\1\HTML\٢ مدرستي

موقع المدرسة

المدرسة: الشروق الإعدادية
الاسم: محمد خالد

صفحة الويب بعد تنفيذ الكود

لاحظ ظهور العبارة "موقع المدرسة" في منتصف السطر.

3 – إضافة فراغات (مسافات) بين الكلمات بالأمر

```
<html>
<head>
<title> مدرستي </title>
</head>
<body dir='rtl'>
<center>
موقع         المدرسة
</center>
المدرسة: الشروق الإعدادية
<br>
الاسم: محمد خالد
</body>
</html>
```

★ بعد كتابة جملة موقع المدرسة وبينها الامر   مكرر اربع مرات تظهر بهذا الشكل بعد التنفيذ

مدرستي

موقع المدرسة

ترك اربع فراغات

المدرسة الشروق الإعدادية
الاسم محمد خالد

صفحة الويب بعد تنفيذ الكود

لاحظ ظهور العبارة "موقع المدرسة" مع وضع ٤ مسافات بين الكلمتين.



ملحوظة هامة : Attributes الواصفات تخصّص سلوك عرض العنصر لمحتواه .

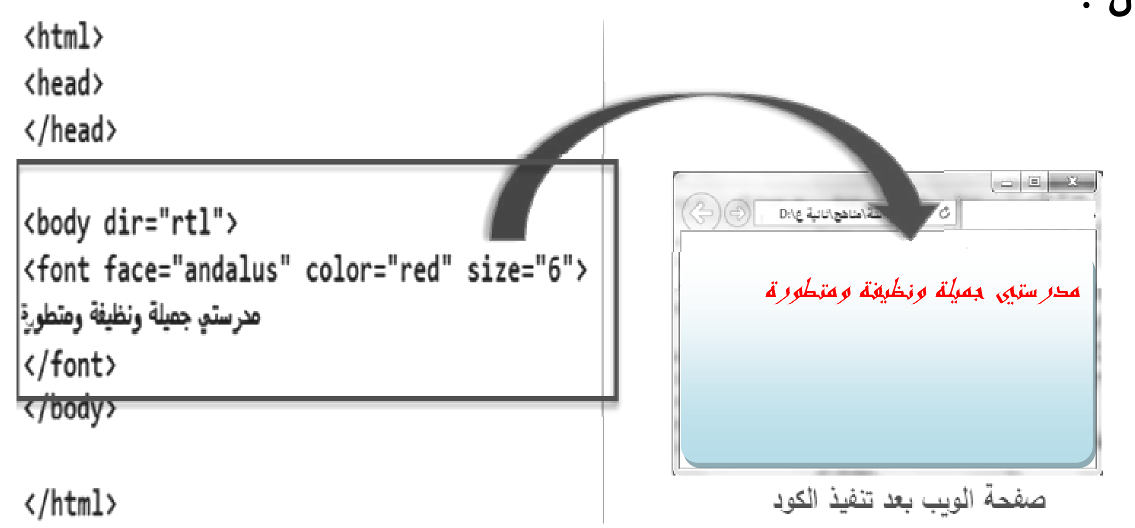
4 – تنسيق الخط فى صفحة الويب نستخدم الامر ....

(وهنا نحتاج الى مجموعة من الخصائص نوع الخط - لون الخط - حجم الخط)

الوظيفة	الخاصية
تحديد نوع الخط	face
تحديد لون الخط	color
تحديد حجم الخط	size

ملحوظة : - يتعرف المستعرض على(7) أحجام للخط والتى يتم تحديدها بالخاصية size .

مثال : -



```
<html>
<head>
</head>

<body dir="rtl">
<font face="andalus" color="red" size="6">
مدرستي جميلة ونظيفة ومتطورة
</font>
</body>

</html>
```


صفحة الويب بعد تنفيذ الكود

★ يوجد العديد من الاوامر التى من خلالها يتم تنسيق الخط ومنها :

الوظيفة	الأمر
وضع خط تحت النص (مسطر Underline)	<u>
خط عريض (Bold)	<b>
خط مائل (Italic)	<i>





مثال : -

- إضافة الكود:

<u> مدرستي جميلة ونظيفة ومتطور </u>

- حفظ التعديل الملف النصي.

- فتح الملف في مستعرض الإنترنت.

ثانيا :- <u>تنسيق خلفية صفحة الويب :</u>

1 – تحديد لون كخلفية لصفحة الويب بالخاصية bgcolor

-كتابة الكود <body bgcolor="green" >.

- حفظ الملف النصي بامتداد htm.

- فتح الملف في مستعرض الإنترنت.

لاحظ ظهور لون خلفية صفحة الويب باللون الأخضر.

كتابة الكود في أحد برامج تحرير النصوص

- الجدول التالي يحتوي بعض أسماء الألوان يمكن استخدامها كقيمة للخاصية bgcolor:

Color									
Color Name	Blue	Brown	Black	Green	Red	White	Yellow	Purple	Sky Blue



2 – وضع صورة كخلفية لصفحة الويب بالخاصية Background :

– إعداد وتجهيز أحد ملفات الصور لوضعها كخلفية لصفحة الويب.
– حفظ ملف الصورة داخل مجلد.
– كتابة الكود اللازم لوضع الصورة "image1.jpg" كخلفية لصفحة الويب

<body background="image1.jpg" >

– حفظ الملف النصي بامتداد htm في نفس مجلد حفظ ملف الصورة.
– فتح الملف في مستعرض الإنترنت.



```
<html>
<head>
</head>

<body background="image1.jpg" >

</body>
</html>
```

كتابة الكود في أحد برامج تحرير النصوص

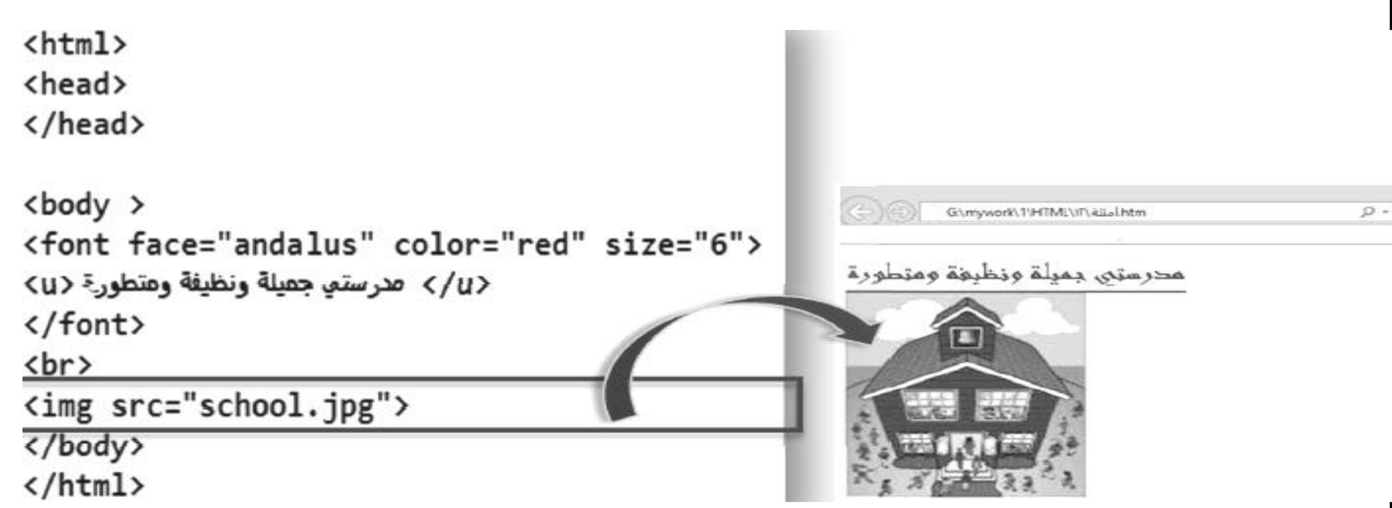
صفحة الويب بعد تنفيذ الكود

لاحظ ظهور الصورة كخلفية في صفحة الويب.

التعامل مع الصور فى صفحات الويب :

1 – إدراج صورة داخل صفحة الويب باستخدام الامر < img > :

ولإدراج صورة داخل صفحة الويب نستخدم الخاصية src التابعة للامر <img> وذلك لتحديد اسم ملف الصورة ومكان حفظه .



```
<html>
<head>
</head>

<body >
<font face="andalus" color="red" size="6">
<u> مدرستي جميلة ونظيفة ومتطورة </u>
</font>
<br>
<img src="school.jpg">
</body>
</html>
```


2 - تنسيق الصورة داخل صفحات الويب :

أ – التحكم فى أبعاد الصورة بصفحة الويب :

يمكن تنسيق الصورة المدرجة بالتحكم فى أبعادها (الإرتفاع – العرض) ومحاذاتها بالنسبة لصفحة الويب ويمكن عمل ذلك من خلال خصائص الأمر <img>







- الخاصية height اى ارتفاع الصورة مثال height = "200"

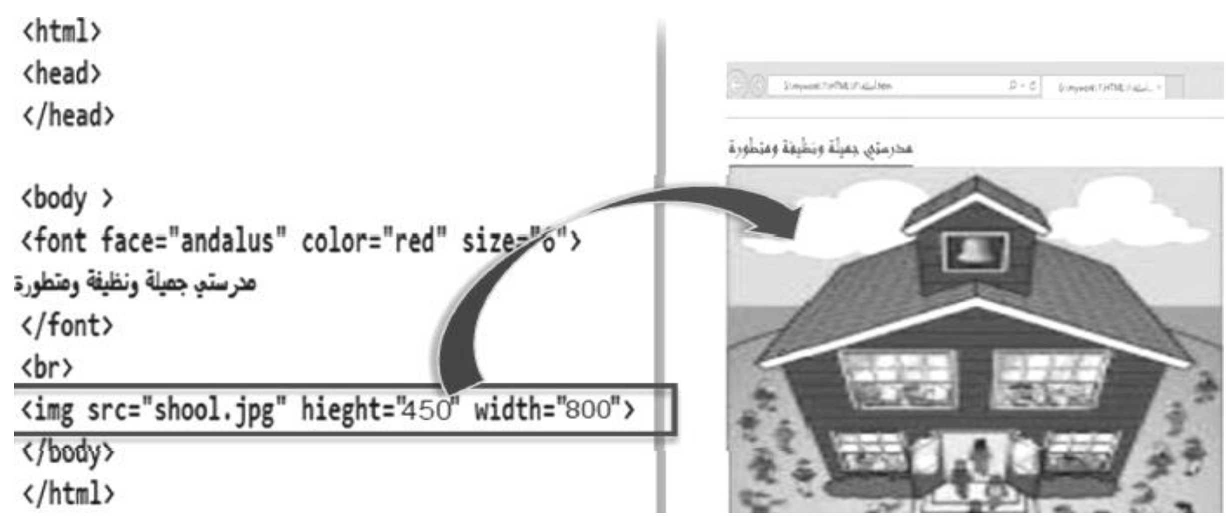
- الخاصية width اى عرض الصورة مثال width = "300"

ملحوظة : - وحدة قياس أبعاد الصورة هى البكسل "Pixel" .

يمكن التعديل فى المثال السابق لجعل عرض الصورة :

width = 800 بكسل – والإرتفاع height = 450 بكسل وبذلك يصبح شكل الأمر

<img src="school.png" height="450" width="800">

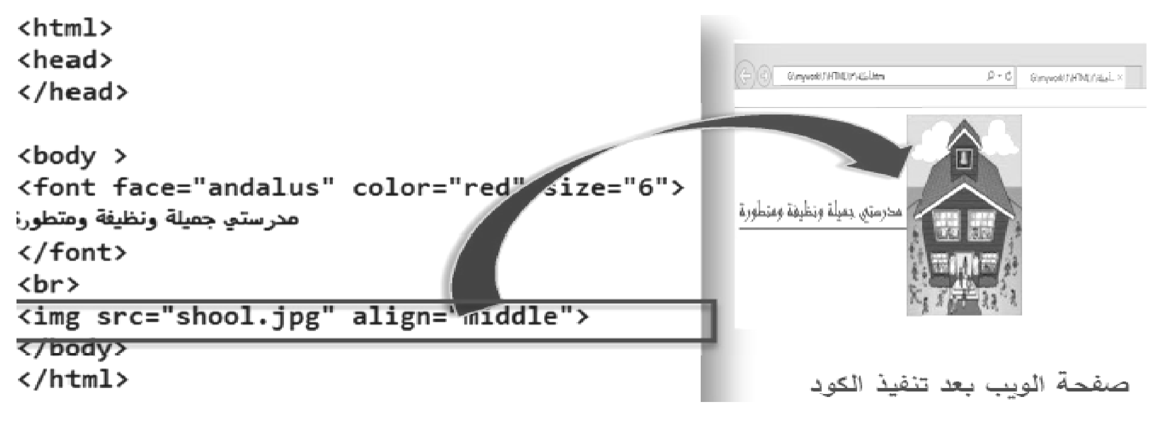


ب – محاذاة الصورة داخل صفحة الويب :

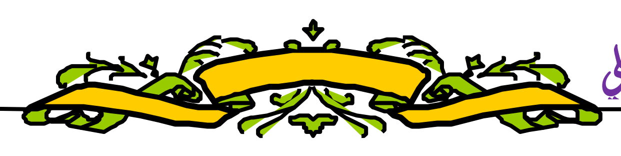
يمكن التحكم فى محاذاة الصورة من خلال الخاصية Align الخاصة بالأمر <img> وهذه الخاصية تأخذ القيم الآتية:

القيمة	الوظيفة
Right	محاذاة الصورة لأقصى يمين صفحة الويب
Left	محاذاة الصورة لأقصى يسار صفحة الويب
Middle	النص يقع بمحاذاة منتصف الصورة
Bottom	النص يقع بمحاذاة الحافة السفلى للصورة
Top	النص يقع بمحاذاة الحافة العليا للصورة

مثال : -



صفحة الويب بعد تنفيذ الكود



التعامل مع الصوت داخل صفحات الويب :

إدراج الصوت كخلفية صوتية لصفحة الويب بالامر <bgsound> مع الخاصية src

مثال : -

```
<html>
<head>
</head>

<body >
<bgsound src="egypt.MP3">
</body>
</html>
```

ملحوظة : -

الامر <bgsound> لا يعمل الا على مستعرض الانترنت " Internet Explorer " لأنه هو المستعرض الوحيد الذى يدعم تنفيذ الأمر <bgsound> ولا يظهر تأثير هذا الأمر مع أنــواع المستعرضات الاخرى

إدراج فيديو داخل صفحة الويب بالامر <embed> :

باستخدام الامر <embed> والخاصية src يتم إدارج الفيديو وقيمة الخاصية src تأخد اسم ملف الفيديو وإمتداده وذلك فى حالة حفظ ملف الفيديو فى نفس مجلد صفحة الويب وغير ذلك نكتب المسار كامل

مثال : -

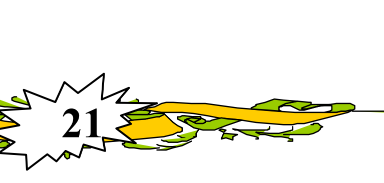
```
<html>
<head>
</head>

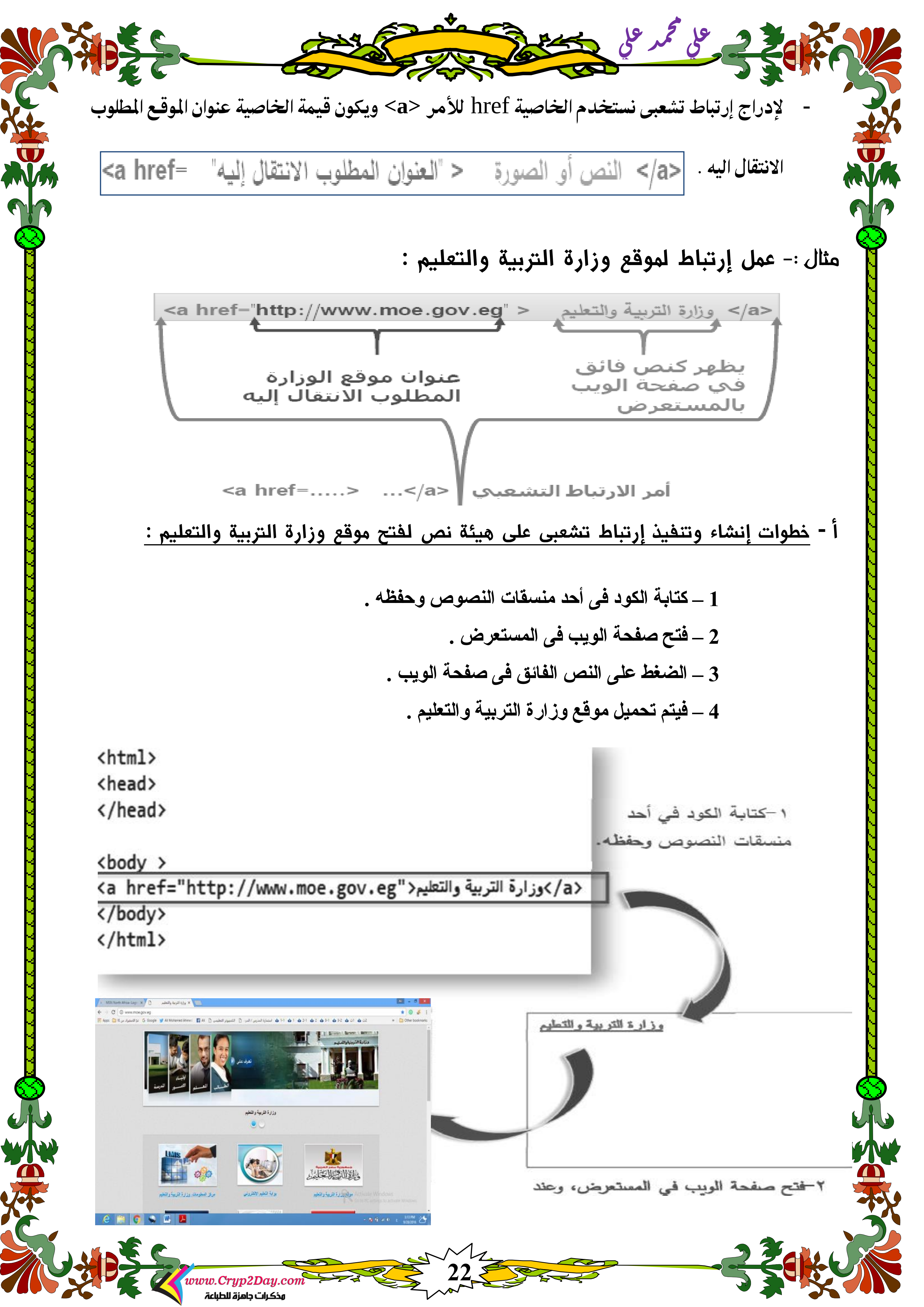
<body >
<embed src="internet.avi">
</body>
</html>
```

إدراج ارتباط تشعبى بصفحة الويب بالامر <a>…

الارتباط التشعبى هو نص أو صورة مرتبطة بعنوان وعند الضغط عليه يتم الانتقال الى هدا العنوان ويمكن أن يكون داخل نفس الصفحة أو بصفحة أخرى داخل نفس الموقع أو فى موقع اخر .







- لإدراج إرتباط تشعبى نستخدم الخاصية href للأمر <a> ويكون قيمة الخاصية عنوان الموقع المطلوب الانتقال اليه .

```
<a href=  "العنوان المطلوب الانتقال إليه" >   النص أو الصورة   </a>
```

مثال :- عمل إرتباط لموقع وزارة التربية والتعليم :

```
<a href="http://www.moe.gov.eg" >   وزارة التربية والتعليم   </a>
```

عنوان موقع الوزارة المطلوب الانتقال إليه

يظهر كنص فائق في صفحة الويب بالمستعرض

أمر الارتباط التشعبي ...

أ - <u>خطوات إنشاء وتنفيذ إرتباط تشعبى على هيئة نص لفتح موقع وزارة التربية والتعليم :</u>

1 – كتابة الكود فى أحد منسقات النصوص وحفظه .

2 – فتح صفحة الويب فى المستعرض .

3 – الضغط على النص الفائق فى صفحة الويب .

4 – فيتم تحميل موقع وزارة التربية والتعليم .

```
<html>
<head>
</head>

<body >
<a href="http://www.moe.gov.eg">وزارة التربية والتعليم</a>
</body>
</html>
```

١–كتابة الكود في أحد منسقات النصوص وحفظه.

وزارة التربية والتعليم

٢–فتح صفحة الويب في المستعرض، وعند

ب – إدراج ارتباط تشعبى لصورة :

اولاً - يجب إظهار الصورة باستخدام الأمر <img>

ثانياً - وضع أمر الصورة <img> داخل الأمر <a> ....

```
<a href = "myschool.htm" > <img src="tools.jpg"> </a>
```

عنوان صفحة ويب المطلوب الانتقال إليه

تظهر كصورة فائقة بالمستعرض.

أمر الارتباط التشعبي ...

خطوات انشاء وتنفيذ ارتباط تشعبى بإستخدام صورة :

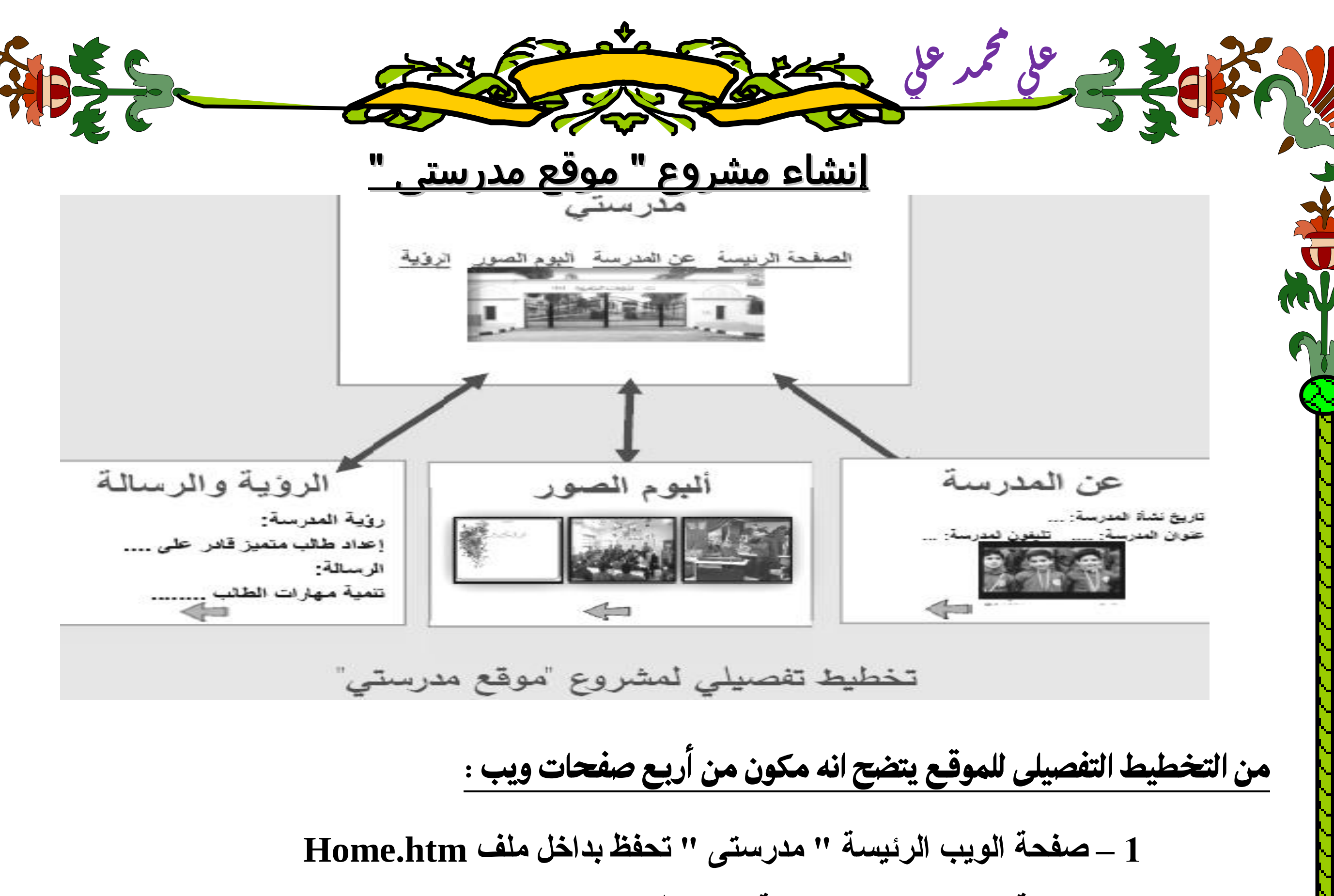
1 - كتابة الكود فى أحد منسقات النصوص وحفظه

2 - فتح صفحة الويب فى المستعرض وعند الضغط على الصورة الفائقة يتم تحميل ويب (مدرستى)

3 – يتم تحميل صفحة ويب (مدرستى)



إنشاء مشروع " موقع مدرستي "



تخطيط تفصيلي لمشروع "موقع مدرستي"

من التخطيط التفصيلى للموقع يتضح انه مكون من أربع صفحات ويب :

1 – صفحة الويب الرئيسة " مدرستى " تحفظ بداخل ملف Home.htm

2 – صفحة الويب " عن المدرسة " تحفظ بداخل ملف about.htm

3 – صفحة الويب " البوم الصور " تحفظ بداخل ملف photo.htm

4 - صفحة الويب " الرؤية والرسالة " تحفظ بداخل ملف vision.htm

ثم يتم إنشاء وحفظ كل صفحة ويب داخل ملف نصى باستخدام أوامر HTML

إنشاء صفحة الويب " الرئيسة " Home.htm

```
<head>
<title>مدرستي</title>
</head>
<body bgcolor="skyblue" dir="rtl">
<center>
<font face="tahoma" color="red" size="6">مدرستي</font>
<br>
<font face="andalus" color="purple" size="5">
<a href="home.htm">الصفحة الرئيسة </a>   
<a href="about.htm">عن المدرسة </a>     
<a href="photo.htm">ألبوم الصور  </a>   
<a href="photo.htm">الرؤية والرسالة   </a>   
<a href="contact.htm">اتصل بنا</a>
<br><br>
<img src="school.png" height="450" width="800">
</center>
</body>
</html>
```



إنشاء صفحة الويب " عن المدرسة " about.htm

```
<html>
    <head>
        <title>مدرستى</title>
            </head>
                <"body bgcolor="skyblue" dir="rtl>
                <center>
                <"font face="andalus"color="red" size="6>
                <br> عن المدرسة
                <br> اسم المدرسة : الحسين بن علي
                <br> عنوان المدرسة : الأسكندرية
                <br> المرحلة : الإعدادية
                <br>  01066973029 : رقم التليفون
                <"embad src="video.mp4" height="400" width="400>
                <br><br>
                <a href="home.htm"><img scr="back.jpg" height=100
                   width="100"></a
                </center>
            </body>
    </html>
```

إنشاء صفحة الويب " ألبوم الصور " photo.htm

```
<html>
<head>
<title>مدرستي</title>
</head>
<body bgcolor='skyblue'>
<center>
<font face='tahoma' color='red' size='6'>
ألبوم الصـــــور<br>
<img src='students.jpg' height='400' width='300'>
<img src='teachers.jpg' height='400' width='300'>
<img src='yard.jpg' height='400' width='200'> <br>
<a href='home.htm' ><img src='back.jpg' height='100' width='100'></a>
</center>
</body>
</html>
```



إنشاء صفحة الويب " الرؤية والرسالة " vision.htm

```
<head>
<title>مدرستي</title>
</head>
<body bgcolor="skyblue">
<center>
<font face="tahoma" color="red" size="6">
<u> رؤية المدرسة </u>
<br><br>
إعداد طالب متميز...<br>
الرسالة<br>
تنمية مهارات الطالب...<br>
<br><br>
<a href="home.htm" ><img src="back.jpg" height="100" width="100"></a>
</center>
</body>
</html>
```



الأسئلة والتدريبات

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة المناسبة للعبارات الآتية:

(١) يشير الإختصار HTML الى العبارة . . . .

أ- Hyper Text Markup Library.

ب- Help Table Made Layout.

ج- Hyper Text Markup Language.

(٢) صفحة الويب التي يتم استخدام لغة HTML فقط في تصميمها تعتبر صفحة . . . .

أ- تفاعلية.

ب-نشطة.

ج- ثابتة.

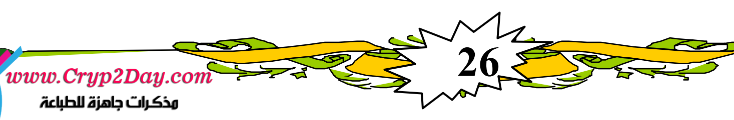
(٣) استخدام لغات مثل JavaScript و PHP بالإضافة للغة HTML في تصميم صفحة الويب يكون بغرض تحويلها الى صفحة . . . .

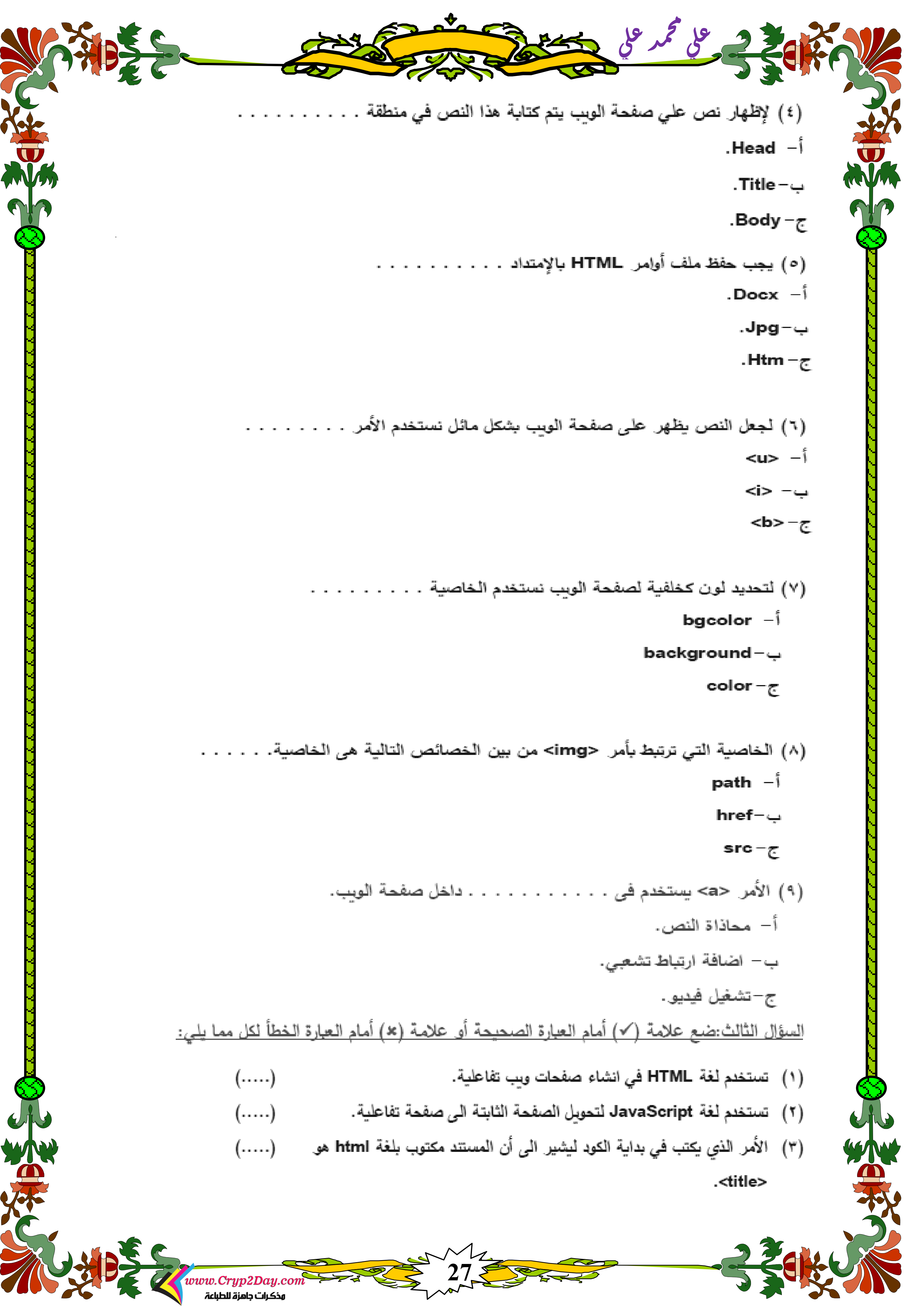
أ- تفاعلية.

ب-رئيسية.

ج-فرعية.







(٤) لإظهار نص علي صفحة الويب يتم كتابة هذا النص في منطقة . . . .

أ- Head.

ب- Title.

ج- Body.

(٥) يجب حفظ ملف أوامر HTML بالإمتداد . . . .

أ- Docx.

ب- Jpg.

ج- Htm.

(٦) لجعل النص يظهر على صفحة الويب بشكل مائل نستخدم الأمر . . . .

أ- <u>

ب- <i>

ج- <b>

(٧) لتحديد لون كخلفية لصفحة الويب نستخدم الخاصية . . . .

أ- bgcolor

ب- background

ج- color

(٨) الخاصية التي ترتبط بأمر <img> من بين الخصائص التالية هى الخاصية. . . . . .

أ- path

ب- href

ج- src

(٩) الأمر <a> يستخدم فى . . . . داخل صفحة الويب.

أ- محاذاة النص.

ب- اضافة ارتباط تشعبي.

ج- تشغيل فيديو.

<u>السؤال الثالث:ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ لكل مما يلي:</u>

(١) تستخدم لغة HTML في انشاء صفحات ويب تفاعلية. (.....)

(٢) تستخدم لغة JavaScript لتحويل الصفحة الثابتة الى صفحة تفاعلية. (.....)

(٣) الأمر الذي يكتب في بداية الكود ليشير الى أن المستند مكتوب بلغة html هو <title>. (.....)

(١٠) لتحديد نوع الخط في الأمر <font> نستخدم الخاصية . . . .

أ- Fontname

ب- size

ج- face

السؤال الثاني: اختر من المجموعة (ب) ما يناسب المجموعة (أ)

(أ)	(ب)
١- موقع الويب	( ) مستند به محتوي الكتروني ينشر على شبكة الإنترنت ويتم عرضه من خلال برنامج مستعرض الإنترنت
٢- الصفحة الرئيسة	( ) تعرض معلومات يتم الإطلاع عليها فقط بدون امكانية اجراء اي معالجة من الزائرين لمحتواها
٣- صفحة الويب	( ) مكان علي شبكة الانترنت يتكون من صفحة ويب او أكثر ويتم زيارته من خلال عنوان معين
٤- الصفحة الثابتة	( ) أول صفحة بموقع الويب والتي من خلالها يسهل الإنتقال لباقي صفحات الموقع
٥- الصفحة التفاعلية	( ) هي خاصية للتنقل بين صفحات الموقع
	( ) هي صفحة معلومات تعرض محتوي يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته

(٤) للتحكم في عدد المسافات (الفراغات) بين الكلمات نستخدم الرمز . (.....)

(٥) لإضافة صورة لصفحة الويب نستخدم الأمر <img>. (.....)

السؤال الرابع: أذكر الكود الأساسي اللازم لبناء ملف أوامر HTML؟

<img src="school.png">

على الرغم من عدم وجود أخطاء في سطر الكود السابق إلا ان الصورة لم تظهر على صفحة الويب عند تحميلها بواسطة المستعرض. استنتج السبب؟

....

....

السؤال الخامس اشرح المقصود بالأكواد التالية:

<Title> My School </Title>

....

<body bgcolor="green">

....

<Img src = "school.png">

....

<font face="andalus">

....

<bgsound src="egypt.MP3">

....